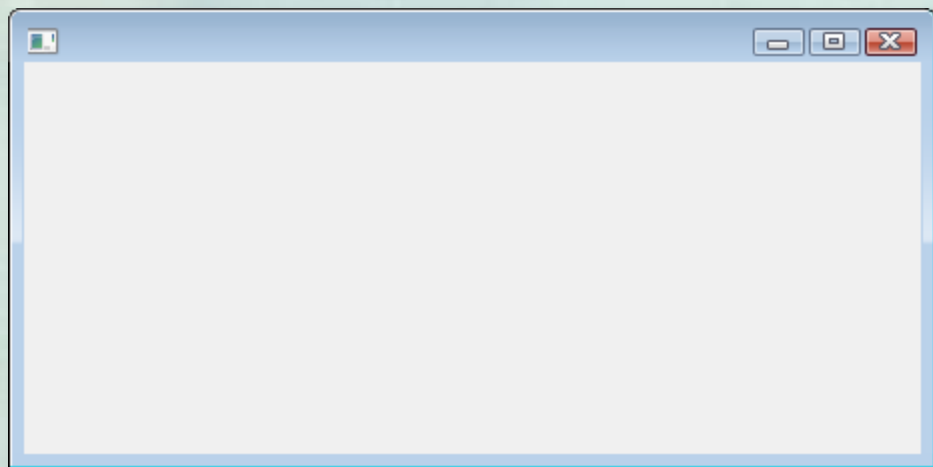


# **ActiveBasic. Windows. UI**

**2008/08/03  
Egtra**

# 動き出した

- デリゲートを触ってみて、  
これはいけるとひらめいた。
- 空っぽのウィンドウを作れるようにした。  
↓こんなの



# 動機（モチベーション）

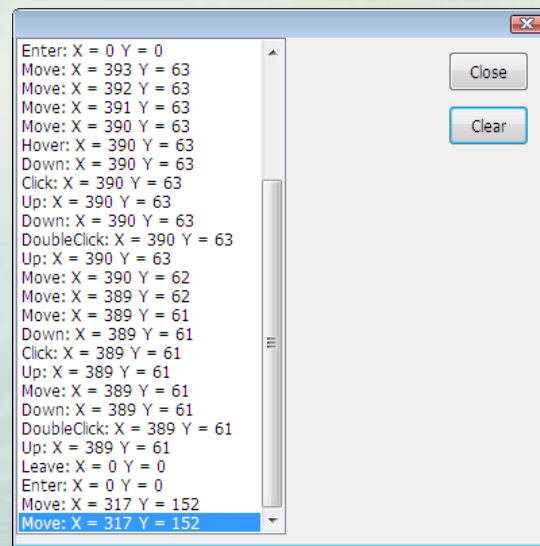
- 自分が楽しみたい。
  - 使う方、できれば実装する方の両方で。
  - 今は達成できていると思っている。
    - 空のウィンドウを出すのに5行
    - EditBoxクラスは9行（これから増えるけど）

# 使ってみた感想

- 初期化関数(Initialize)や作成関数(Create)をよく呼び忘れる。
  - RADで自動生成するようになればきっと大丈夫。
- RADとのつながりが欲しい。
  - いちいち子コントロールの配置を数値で指定するのにつかれた。

# 折り返し地点

- とりあえず書き始めたもの。
  - Edit, Button, List Box
  - WM\_マウス・キーボード
  - HWND関数のラップ
  - Etc.....



- 次ページからは問題点について。
- 半分が問題点→問題山積み?

# 問題1 ほかがまだ

- ウィンドウは楽になった。
  - 相対的にほかがめんどうを感じる。
  - 名指しするとGDI。
  - 例: Hello world

GDI (WM\_PAINTでの処理)

UI (ウィンドウ作成など)

```
Test.ab
1: #require <Classes/ActiveBasic/Windows/UI/Form.ab>
2: #require <Classes/ActiveBasic/Windows/UI/Application.ab>
3:
4: Imports ActiveBasic.Windows.UI
5: Control.Initialize(GetModuleHandle(0))
6:
7: Sub Paint(sender As Object, e As PaintDCArgs)
8:     Dim hdc = e.Handle
9:     Dim hfnt = CreateFont(
10:         MulDiv(24, GetDeviceCaps(hdc, LOGPIXELSY), -72),
11:         0, 0, 0, FW_REGULAR, FALSE, FALSE, FALSE, DEFAULT_CHARSET,
12:         OUT_DEFAULT_PRECIS, CLIP_DEFAULT_PRECIS, DEFAULT_QUALITY,
13:         FF_SWISS, "Trebuchet MS")
14:
15:     Dim hfntOld = SelectObject(hdc, hfnt)
16:     TextOut(hdc, 10, 10, "Hello world!", 12)
17:     SelectObject(hdc, hfntOld)
18:     DeleteObject(hfnt)
19: End Sub
20:
21: Dim f = New Form
22: f.CreateForm()
23: f.Text = "Hello world"
24: f.AddPaintDC(AddressOf(Paint))
25: Application.Run(f)
26: End
```

## 問題2 独りよがり

- 他人が使いやすいと思えるかどうか心配。
- とりあえず、  
（アプリ側の）コードが短ければいいよね  
と信じている。



# ありがとうございました

- これからもがんばります。